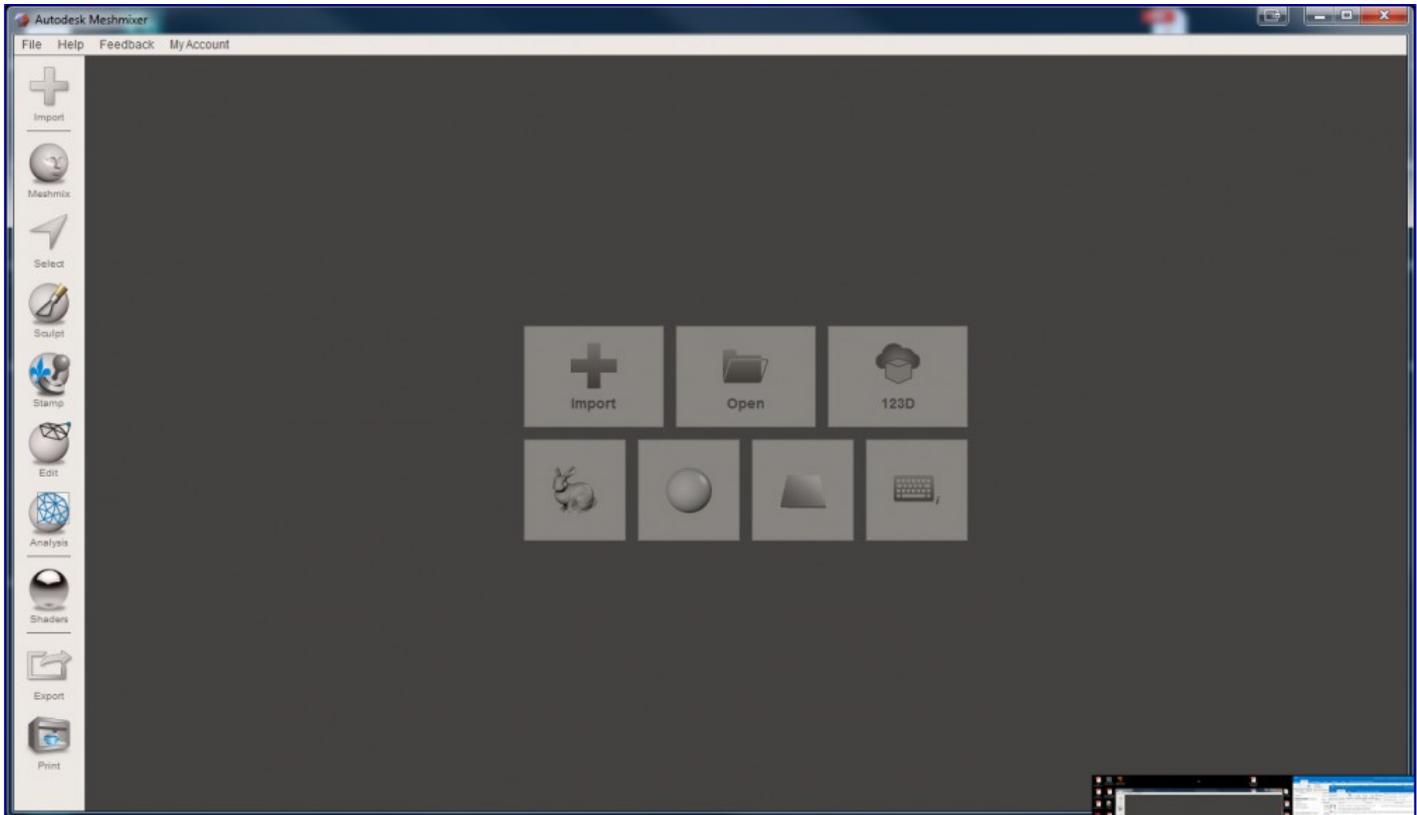


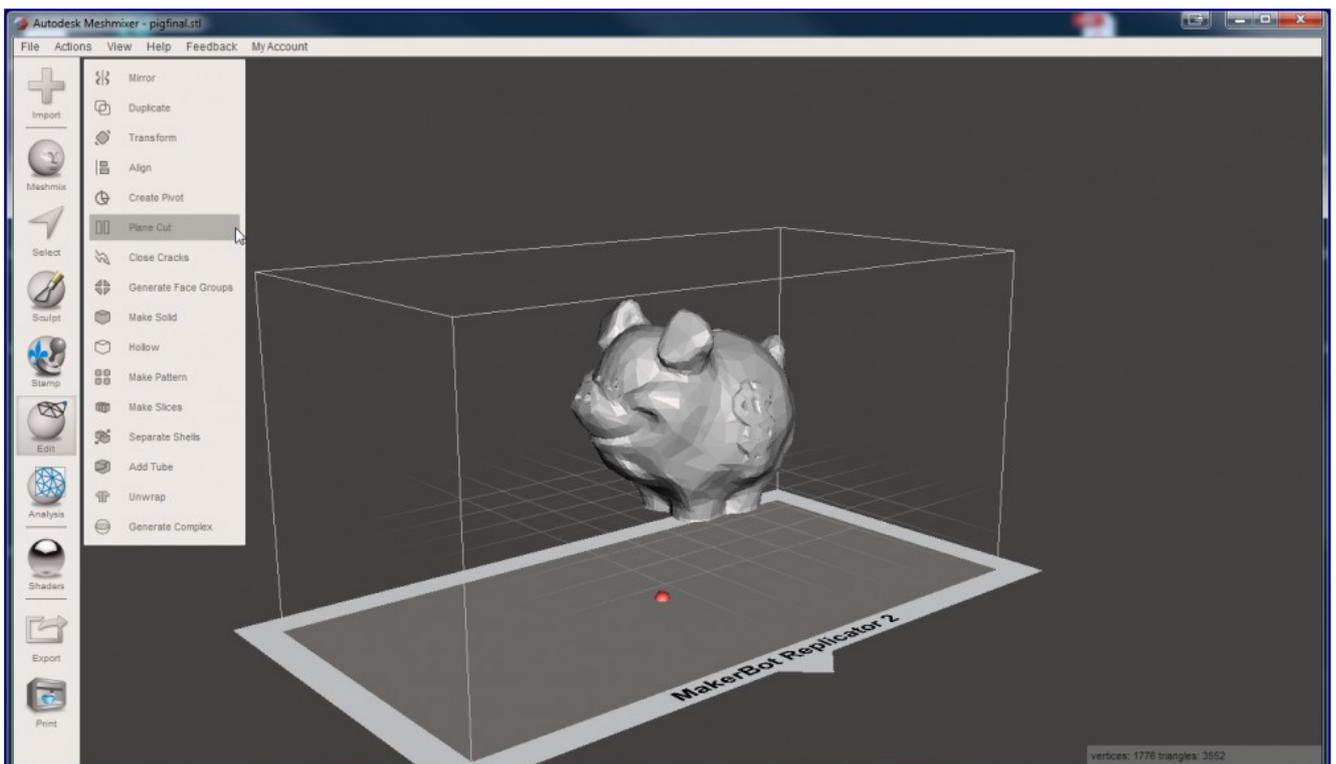
Séparer un fichier STL en 2 parties avec Meshmixer

Pour télécharger meshmixer : <http://www.meshmixer.com/download.html>

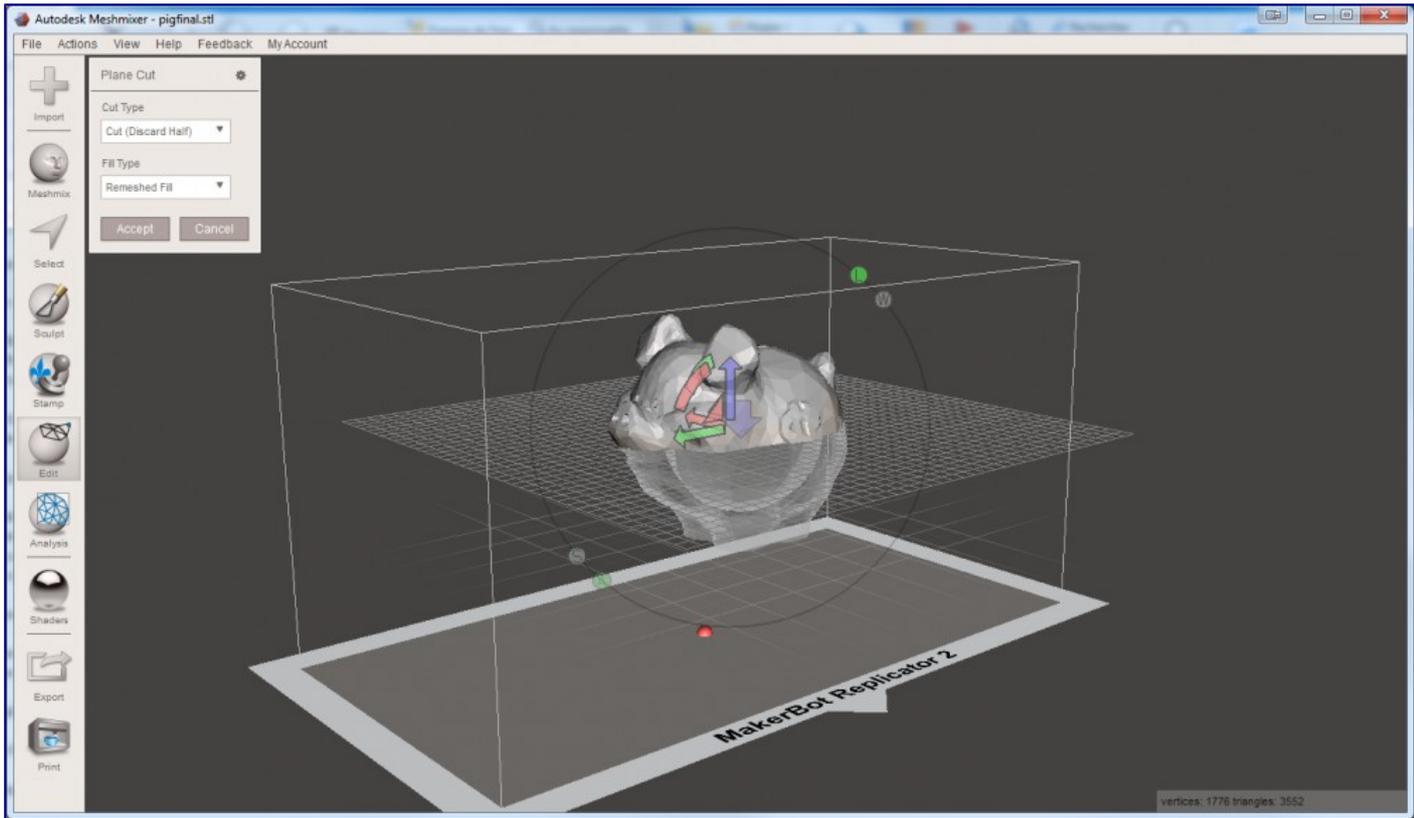
1) On commence par ouvrir un fichier **.stl** en cliquant sur **+ import**



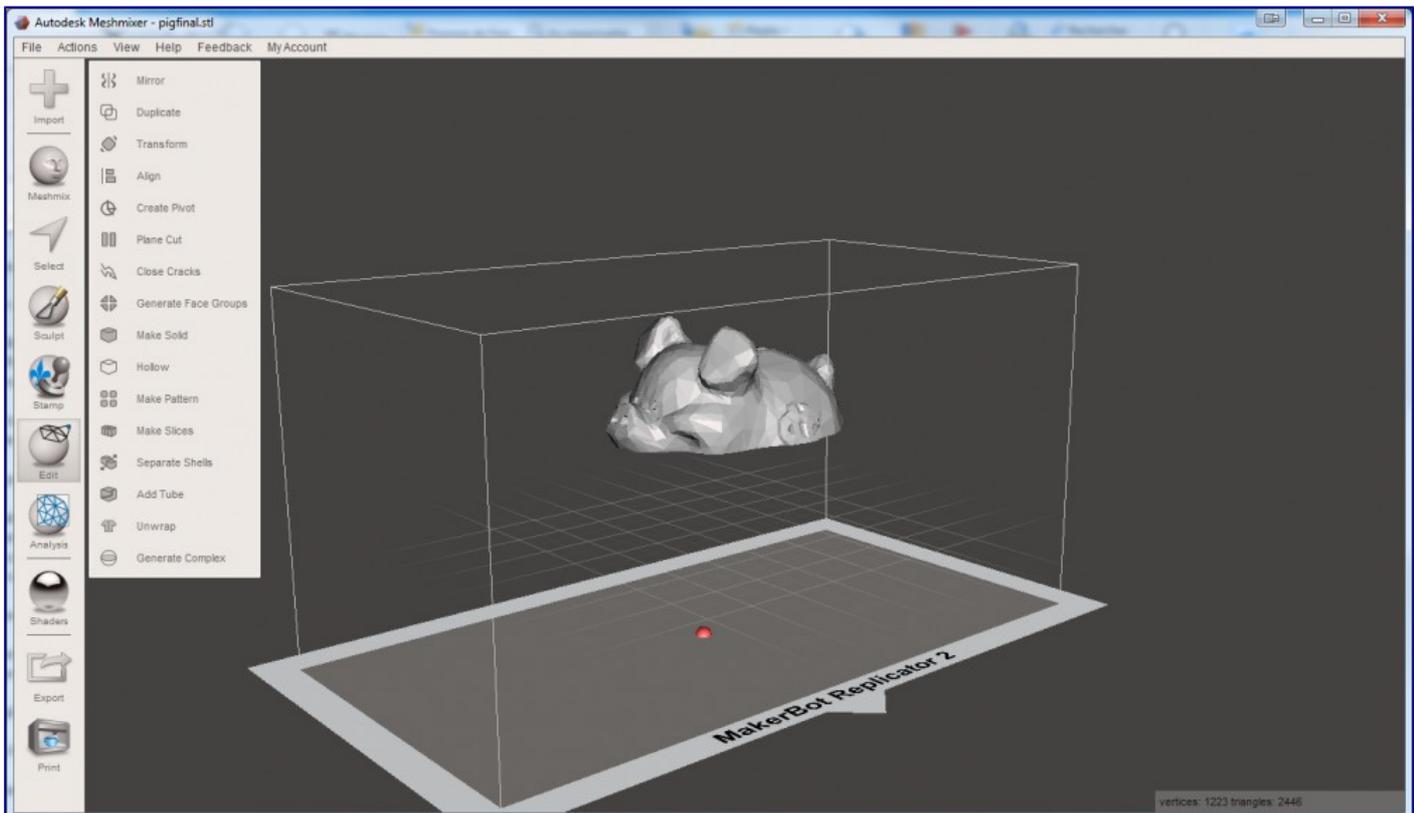
2) Après importation, cliquez sur **Edit** dans le menu de gauche, puis **Plane Cut**



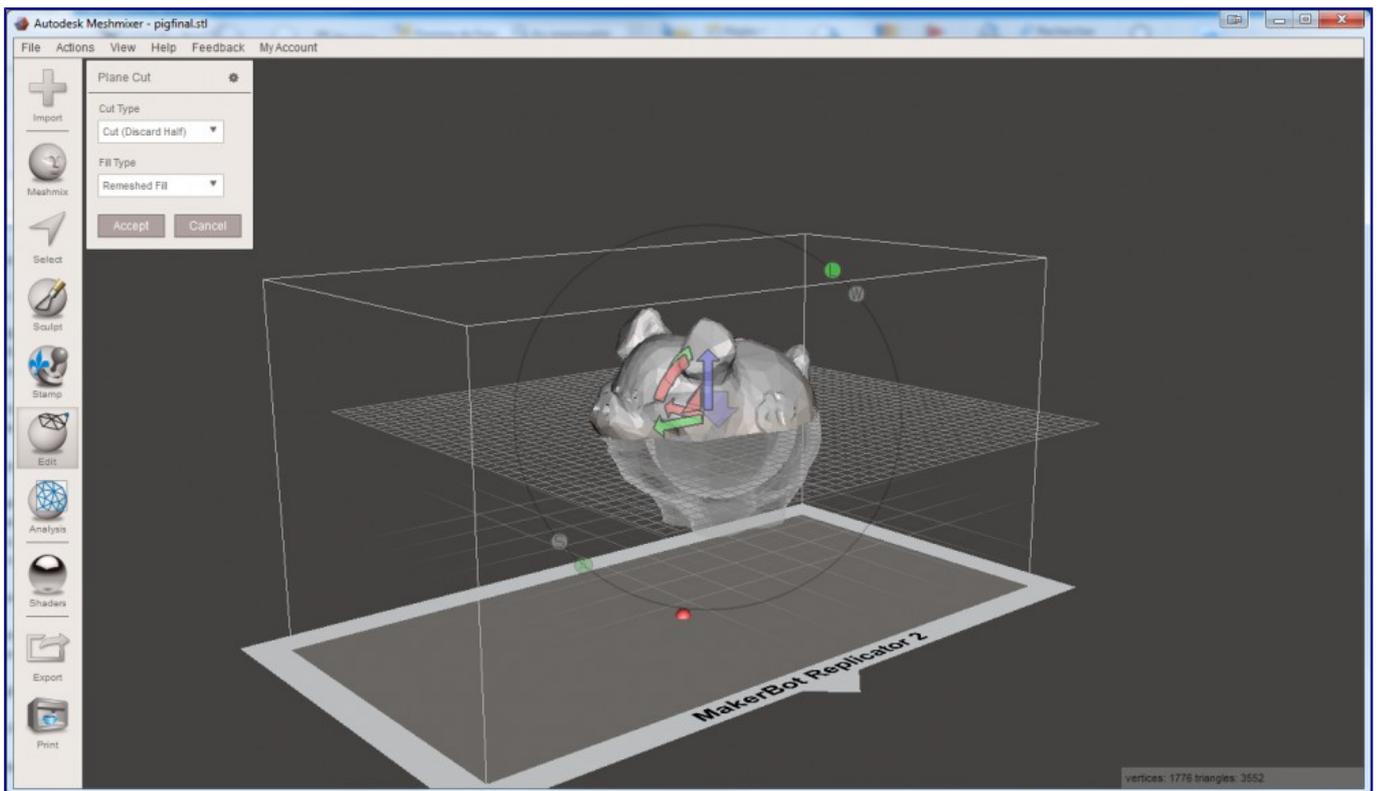
Vous allez faire apparaître un scu sur le modèle et un plan de coupe



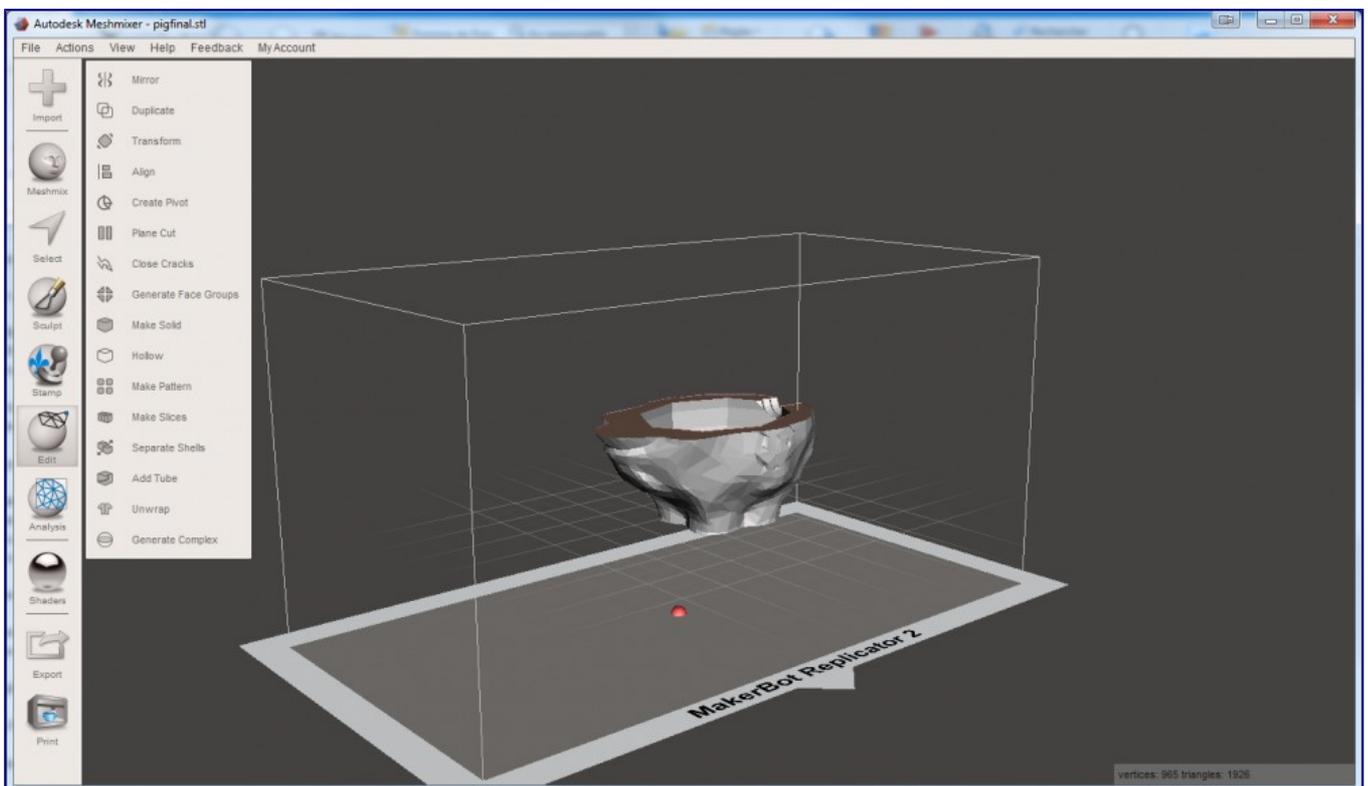
3) Vous pouvez déplacer et tourner le plan de coupe grâce au scu, quand il est bien positionné, vérifiez dans la fenêtre en haut être sur **Cut (Discard half) et **Remeshed Fill**, puis cliquez sur **Accept****



4) Faites Export, exportez votre fichier, puis faites **ctrl/cmd + Z** pour annuler et revenir juste avant la découpe



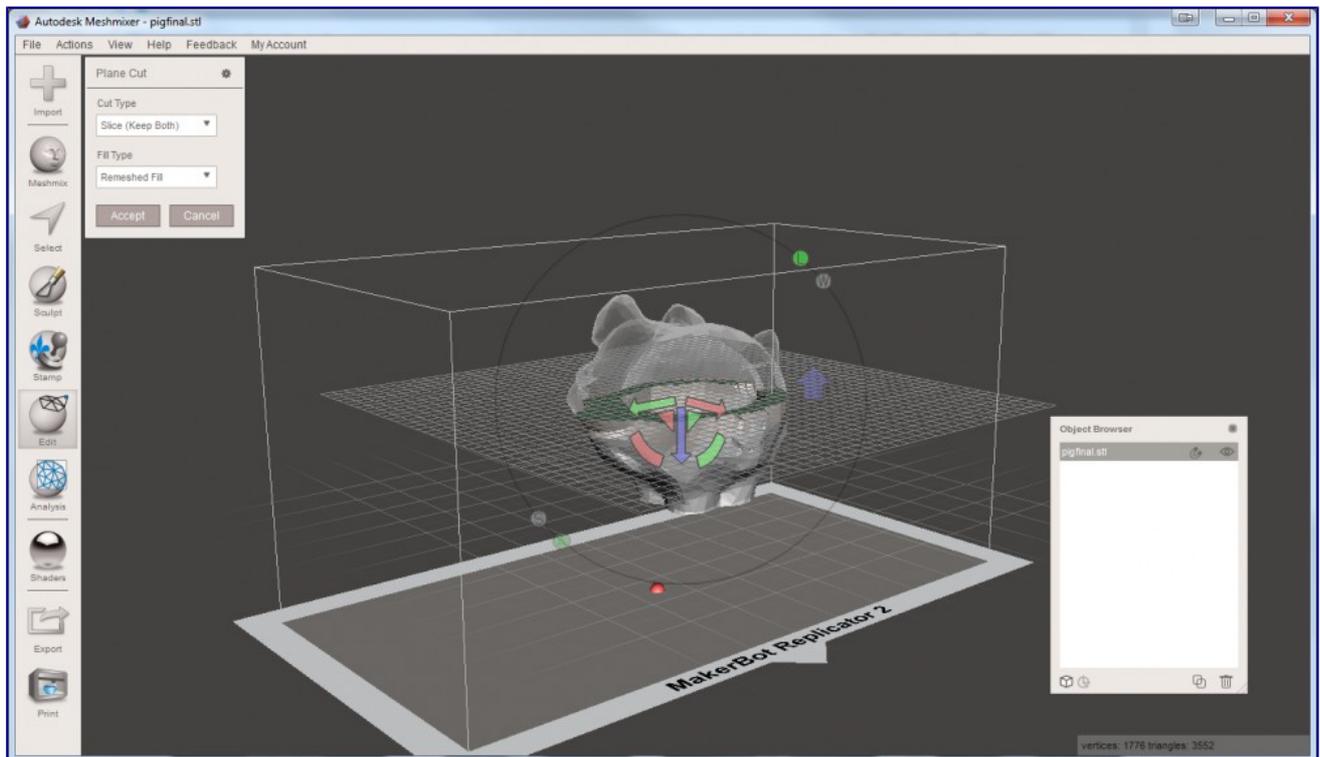
5) Cliquez sur **la grosse flèche bleu** (celle vers le bas) pour inverser le plan de coupe, puis à nouveau vérifiez dans la fenêtre en haut être sur **Cut (Discard half)** et **Remeshed Fill**, puis cliquez sur **Accept**



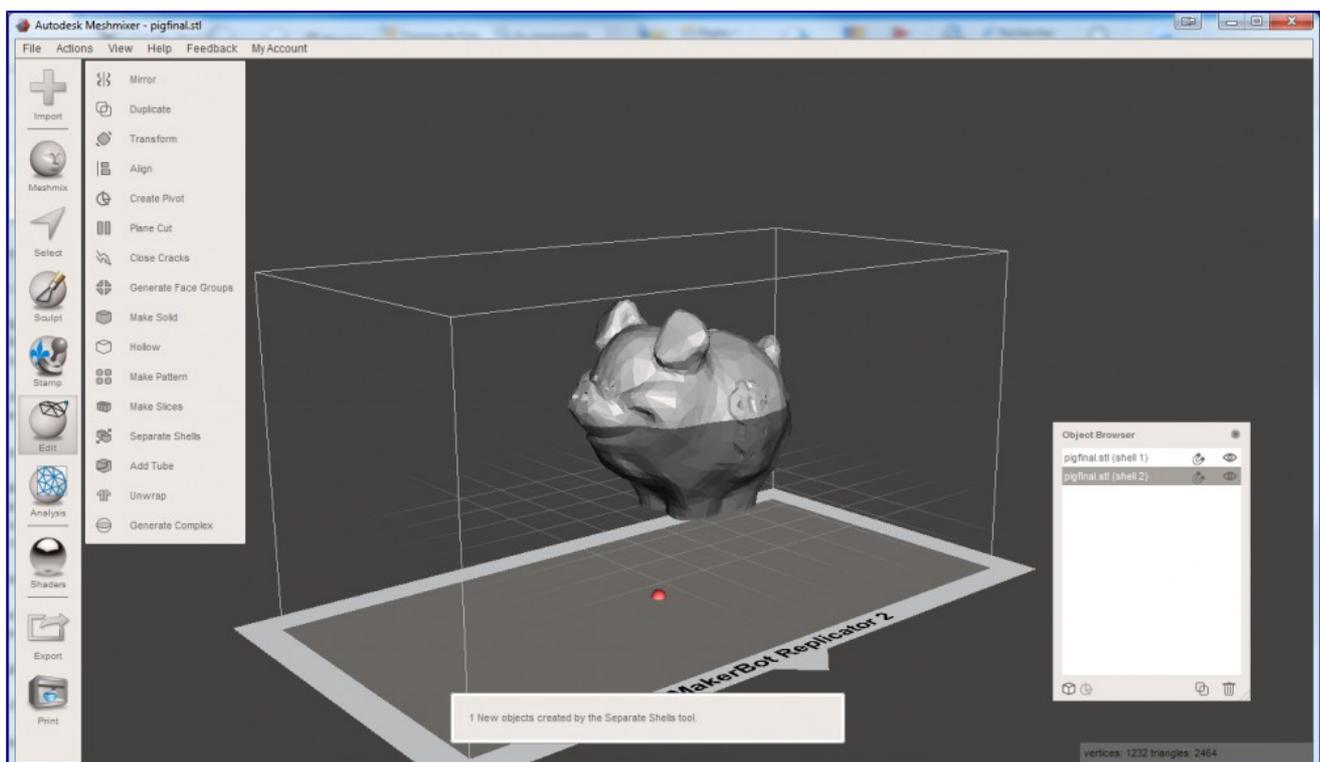
6) Faites Export, exportez votre fichier, et vous en avez terminé.

Autre solution pour séparer un STL en 2 parties avec Meshmixer

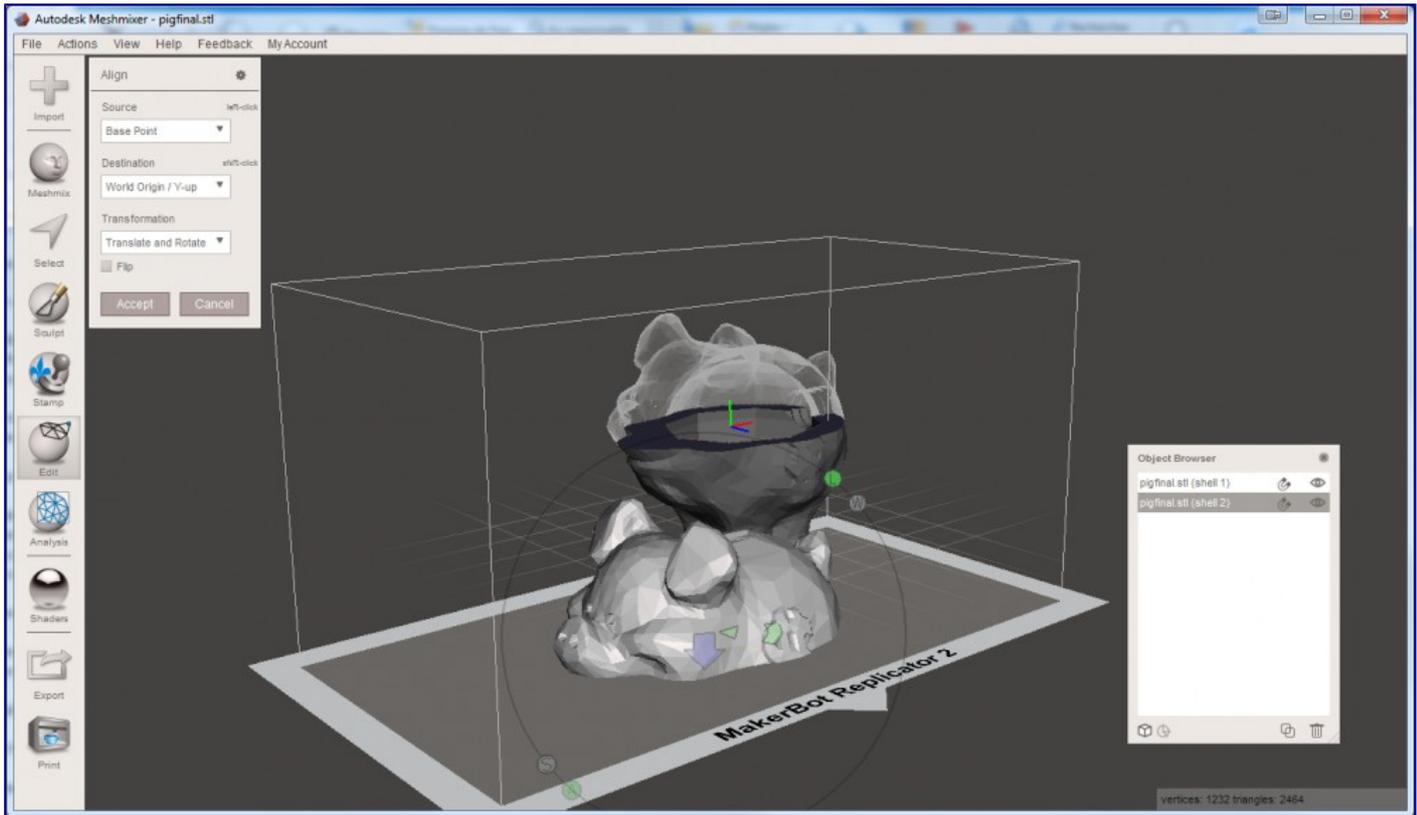
Importez le fichier à découper, cliquez sur **Edit** dans le menu de gauche, puis **Plane Cut** et positionnez votre plan de coupe (jusque là c'est comme avant). une fois le plan de coupe placé, choisissez **Slice (Keep Both)** dans le menu et **Remeshed Fill**, puis cliquez sur **Accept**.



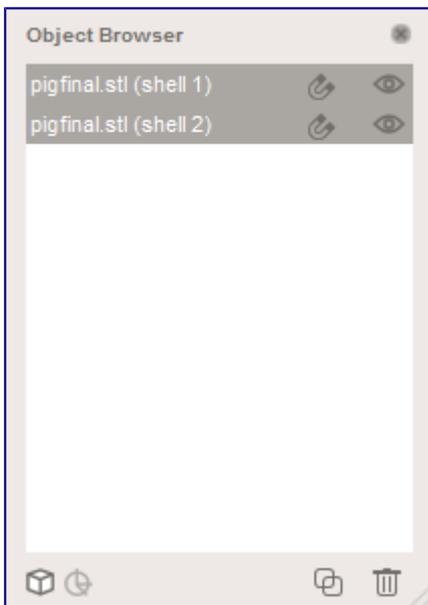
Rien ne se produit, c'est normal. **Cliquez sur Separate Shells**, votre modèle est alors en deux parties (vous le constatez dans l'object browser en bas)



puis, cliquez sur **Align et Accept** pour physiquement séparer les deux parties.



Dans l'**object Browser en bas**, sélectionnez les deux parties (clique sur le premier puis ctrl+clique sur le second).



Ensuite faites Export pour exporter votre fichier.