Cuillère avec Sculpt :

Cliquer sur « Create ». On se retrouve dans l'atelier SCULPT.

Puis Create / Sphere.



Clic



La sphère est créée (Lui donner la taille souhaitée)

Choisir cet affichage si les lignes des faces ne sont pas visibles.





Dans le Menu « Select » / Selection Filters ; Vérifier que l'option « Select Through » est bien cochée.



Sinon quand on fait un rectangle de sélection, les faces de derrière ne sont pas sélectionnées.





Faire ce rectangle de sélection. Seules les faces entièrement sélectionnées sont bleues.



Mais en faisant « Suppr », on supprime aussi les faces qui étaient en partie sélectionnées.

Sélectionner entièrement cette forme. Puis clic droit / Edit Form.



Survoler précisément cette zone pour saisir la poignée de Scale.

<u>TOP :</u>



Puis tirer vers le bas pour diminuer la hauteur.

<image>







Clic droit / Edit Form.



Si on tire simplement, on déforme l'ovale.





Mais, à la place, il faut faire ici : « Alt + Tirer » pour ajouter 2 faces.



En maintenant « Shift », sélectionner ces 2 arêtes.



Créer le manche :







Modifier la courbure de la cuillère :

Opter pour une vue plus proche du profil. Sélectionner, par exemple, ces 2 arêtes.



Clic droit / Edit Form

Et tirer vers le haut.





Donner de l'épaisseur à la cuillère :





Retourner dans l'atelier MODEL.



